



Bonjour amis de la nature et des animaux de la forêt !

Je m'appelle **Rikkie**, je suis un écureuil roux très heureux de vivre près de vous.

Je joue beaucoup dans les arbres : je grimpe à toute vitesse, je saute... Mais ce que j'aime par dessus tout, c'est jouer à vous faire tomber des pommes de pin sur la tête. Hihhi, c'est très rigolo !

Je suis aussi un grand gourmand : noisettes, glands, pignons de pin ! Miam miam ! J'adore ça !

Mais je suis un peu étourdi aussi... Je ne me souviens plus de l'endroit où j'ai caché mes réserves pour l'hiver ! Les nuits sont de plus en plus fraîches, l'hiver arrive... (Il ne faut pas se fier aux journées encore chaudes...)... mais je n'ai rien à manger pendant mon hibernation !

Dites, vous voulez bien m'aider à retrouver ma réserve de nourriture ? SVP, SVP, SVP ! (*attendre réponse*)

Oui ?

Oh ! C'est trop bien ! Merci, merci, merci !

Suivez-moi ! Nous partons à la recherche de mon trésor d'hiver : tout plein de bonnes choses à manger pendant que je resterai au chaud au creux d'un arbre !

Mais attention, pour trouver ma réserve, il va falloir m'aider dans différentes épreuves où nous allons rencontrer plusieurs de mes amis de la forêt.

Vous êtes prêts ?

Jeu 1 : Objet Perdu

Lieu : Terrasse

Matériel :

- Petite table
- Pommes de pin, noix, feuilles, branches, etc.
- Plume

Avant de partir à la recherche de mes réserves, je vous propose un petit jeu.

Sur cette table, vous pouvez observer plein d'objets en grande partie issus de la forêt où je réside. Je vous laisse le temps de les regarder pendant quelques secondes puis vous allez tous fermer les yeux.

Je vais retirer un des objets.

Vous allez ensuite rouvrir les yeux.

À vous de me dire quel objet a disparu !

(à faire 2 ou 3 fois... mais il faut que ce soit la plume en dernier).

Super, vous avez trouvé ! C'était bien la plume ! Oh, mais c'est une plume de mon ami Cristobal ! Allons le voir ! Il saura sans doute où j'ai caché ma réserve !

Jeu 2 : Lancer d'anneau

Lieu : Arbre penché

Matériel :

- anneau

Je vous présente Cristobal, mon ami le hibou... à ne pas confondre avec une chouette !

D'ailleurs, connaissez-vous la différence entre un hibou et une chouette ? *(attendre la réponse...)*

Cristobal a l'œil comme on dit ! Il en a même deux très puissants qui lui permettent de voir des tas de choses tout autour de lui... Il peut tourner sa tête de tous les côtés !

Je suis sûre qu'il va pouvoir me dire où j'ai caché ma réserve ! Il m'a sûrement vu la cacher...

Mais... Je crois qu'il veut d'abord jouer avec nous... Vous êtes d'accord ?

Il adore lancer des anneaux sur les branches de l'arbre... vous voulez essayer ?

(Lancer l'anneau sur la branche coupée... 2 ou 3 essais par enfant)

Bien... c'était drôle comme jeu non ?

Ah, je crois que Cristobal a quelque chose à nous dire maintenant :

« Les empreintes tu suivras, la réserve tu trouveras »

Fête d'anniversaire – Animaux de la forêt par Niya du blog [Prendre le temps...](#)

Utilisation libre et gratuite

Euh... oui... je crois que j'ai oublié de vous prévenir que Cristobal avait tendance à parler avec des énigmes...

Vous voyez des empreintes vous ?

(les empreintes sont sur les pas japonais)

Allez, suivons-les !

Jeu 3 : Les empreintes

Lieu : Places de parking

Matériel :

- Empreintes
- clous (pour planter les empreintes dans le sol)
- photos d'animaux
- solution du jeu

Oh mince, les empreintes sont toutes mélangées maintenant !

Dans la forêt vivent de nombreux animaux. Quand le sol est assez mou, nous laissons des empreintes. Chaque empreinte est différente : les oiseaux ne laissent pas les mêmes traces que les rongeurs par exemple.

Vous voulez m'aider à les reconnaître ?

Donner une (ou plusieurs) photos à chaque enfant pour qu'il aille les placer sur l'empreinte correspondante

Tiens, il y a plusieurs empreintes identiques... A qui peuvent-elles bien appartenir ?

(Faire remarquer les empreintes de renard qui se dirigent vers la haie de la piscine et proposer le choix entre 2 animaux : blaireau et renard par exemple)

Un renard dites-vous ?

Ah mais oui, ça doit être mon ami Terry ! Allons le voir !

Jeu 4 : La queue du renard

Lieu : Haie de la piscine

Matériel :

- Renard et queue de renard
- gros clou
- bandeau pour les yeux

Fête d'anniversaire – Animaux de la forêt par Niya du blog [Prendre le temps...](#)

Utilisation libre et gratuite

Ces empreintes nous ont menés tout droit chez mon ami Terry, le renard.

Mais j'ai l'impression qu'il est mal en point, pas vous ? On dirait qu'il lui manque quelque chose... Vous voyez ? (*attendre réponse... il manque la queue*)

Je crois que nous allons devoir l'aider à remettre sa queue au bon endroit avant qu'il puisse nous aider à retrouver ma cachette.

(*Bander les yeux d'un enfant, lui donner la queue du renard : il faut qu'il essaie de mettre la queue au bon endroit en se faisant diriger par les autres enfants*)

Terry va beaucoup mieux avec sa queue ! Il vous remercie beaucoup. Et pour nous aider dans notre quête, il nous donne un indice : un morceau de tissu rouge qu'il a trouvé dans la forêt.

Mais à qui peut-il bien appartenir ? (*les laisser chercher un peu*)

Au petit chaperon rouge évidemment !
Je sais où elle/il habite ! Suivez-moi !

Jeu 5 : Phrase codée

Lieu : Terrasse des Shlipies

Matériel : Feuille de la phrase codée

« Bonjour Petit Chaperon Rouge ! Oh, bah, pourquoi tu pleures ? »

« Je n'arrive pas à me souvenir de ma chanson... bouhouhouhou »

« Même pas un petit peu ? »

« Non, rien du tout... bouhouhou... vous pouvez m'aider ? »

« Je pense oui ! (*vers les enfants*) Vous voulez bien aider le petit chaperon rouge à retrouver les paroles de sa chanson ? »

(*Leur donner la phrase codée à déchiffrer*)

Le petit chaperon rouge lit la phrase découverte par les enfants...

« Promenons-nous dans les bois, tant que le loup n'y est pas... Ca me revient maintenant ! Merci merci... Vous chantez avec moi ? »

(chanson)

« Dis, petit chaperon rouge, tu ne saurais pas où j'ai rangé mes provisions pour l'hiver ? »

« Je crois que tu devrais te rendre là où il y a des animaux qui chantent aussi... mais pas toujours de façon mélodieuse... »

Mais de quel animal peut-elle bien parler ? (laisser les enfants réfléchir)

Les grenouilles et les crapauds bien sûr ! Mais où vivent-ils ? (laisser les enfants répondre)

Près de la mare bien sûr ! Suivez-moi !

Jeu 6 : Pêche aux indices

Lieu : Piscine

Matériel :

- 3 anneaux dans l'eau
- Canne à pêche
- Puzzle

« Bonjour amis grenouilles et crapauds ! »

« Croââââ ! » (*faire croasser la grenouille*)

« Dites, vous n'auriez pas vu ma réserve pour l'hiver ? »

« Croâââ... Croâââ... Mais je croâââ que tu devrais regarder dans l'eau pour te souvenir de l'endroitâââ... On trouve beaucoup de chose dans la mare. »

« Ah ? »

Et si on essayait de pêcher ?

(repêcher les indices dans la piscine... accrochés aux anneaux... les enfants doivent reconstituer le message)

Ah mais oui... Je suis vraiment étourdi ! J'avais écrit ce message pour me souvenir de ma cachette... Mais j'ai oublié que je l'avais confié aux grenouilles et crapauds !

Nous approchons du but mes amis ! Vite, allons découvrir ma cachette secrète !

(Les enfants doivent fouiller un peu pour retrouver un sac rempli de glands, noisettes, etc)

Merci les amis ! Je vais pouvoir mettre ma réserve dans mon nid douillet où je vais passer l'hiver... Mais il va falloir que je retrouve où c'est !

En attendant, pour vous remercier, je vous invite à partager un bon petit repas... Peut-être que d'autres surprises vous attendent !

